Diário Oficial Eletrônico

Município de São José do Ouro/RS

Criado pela Lei Municipal nº 2456/2019 de 15.07.2019



Endereço: Avenida Laurindo Centenaro, 481 - CEP 99870-000



MUNICÍPIO DE SÃO JOSÉ DO OURO

Estado do Rio Grande do Sul

PORTARIA N.º 008/2020 DE 16 DE JANEIRO DE 2020.

CONVOCA SERVIDOR EM PERÍODO DE FÉRIAS.

ANTONIO JOSÉ BIANCHIN, Prefeito Municipal de São José do Ouro, Estado do Rio Grande do Sul, no uso das atribuições legais que lhe são conferidas pela Lei Orgânica Municipal,

RESOLVE:

Art. 1º. Convocar diante do interesse do Município o Servidor Municipal abaixo nominada, o qual encontra-se no gozo de período regular de férias concedida através da Portaria nº 005/2020 de 06.01.2020, para prestar serviços na Secretaria/Setor de lotação, conforme segue:

Servidor(a)	Período da convocação	
Jony Cesar Gehlen	20.01 a 02.02.2020	

Art. 2º. Esta PORTARIA entra em vigor na data de sua publicação.

GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL SÃO JOSÉ DO OURO, RS, 16 DE JANEIRO DE 2020

> Antonio José Bianchin Prefeito Municipal

REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE EM 16 DE JANEIRO DE 2020

Zeferino Marcante Sec. Geral da Administração



MUNICÍPIO DE SÃO JOSÉ DO OURO

Estado do Rio Grande do Sul

PORTARIA N.º 009/2020 DE 16 DE JANEIRO DE 2020

RETIFICA PORTARIA Nº 005/2020 QUE CONCEDE FÉRIAS PARA SERVIDOR MUNICIPAL.

ANTONIO JOSÉ BIANCHIN - Prefeito Municipal de São José do Ouro, Estado do Rio Grande do Sul, no uso das atribuições legais que lhe são conferidas pela Lei Orgânica Municipal,

RESOLVE:

Art. 1º Retificar o período de férias do Servidor Municipal ALDAIR FONTANA, concedido através da Portaria nº 005/2020 de 06.01.2020, da seguinte forma:

SERVIDOR	PERIODO AQUISITIVO	PERIODO DE GOZO
Aldair Fontana	05.08.2018 a 04.08.2019	02.01.2020 a 11.01.2020

Art. 2º Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação.

GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL SÃO JOSÉ DO OURO – RS, 16 DE JANEIRO DE 2020

Antonio José Bianchin Prefeito Municipal

REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE EM 16 DE JANEIRO DE 2020

Zeferino Marcante Sec. Geral da Administração