

MUNICÍPIO DE SÃO JOSÉ DO OURO

Estado do Rio Grande do Sul

EDITAL Nº 004/2022 DE 21 DE JANEIRO DE 2022

TORNA SEM EFEITO EDITAIS REFERENTE AS INSCRIÇÕES HOMOLOGADAS E NÃO HOMOLOGADAS DO PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA CONTRATAÇÃO POR PRAZO DETERMINADO № 003/2021.

ANTONIO JOSÉ BIANCHIN, Prefeito Municipal de São José do Ouro - RS, no uso de suas atribuições legais, TORNA PÚBLICO para conhecimento dos interessados que, diante de verificações pelas Comissões de Coordenação e de Fiscalização e Executora do PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA CONTRATAÇÃO POR PRAZO DETERMINADO Nº 003/2021, faço saber que:

I - Torna sem efeito os Editais nº 002/2022 de 12.01.2022 e nº 003/2022 de 13.01.2022, referente as inscrições HOMOLOGADAS e NÃO HOMOLOGADAS do PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA CONTRATAÇÃO POR PRAZO DETERMINADO № 003/2021.

II – Diante das disposições deste Edital, fica alterado o Anexo V do item 12.6.5, do Edital nº 040/2021, de 27.12.2021, que estabelece o Calendário de Prazos do referido Processo, pela forma que segue:

ANEXO V

CALENDÁRIO

EVENTO	PERÍODO
Lista das inscrições homologadas e não homologadas	21.01.2022
Prazo recurso - inscrições não homologadas	24 a 26.01.2022
Análise dos recursos - Comissão	27.01.2022
Análise dos recursos - Prefeito	28.01.2022
Lista final das inscrições homologadas	31.01.2022
Análise dos currículos - Comissão	01.02.2022
Lista preliminar da pontuação	02.02.2022
Recurso sobre a pontuação	03 a 07.02.2022
Análise dos recursos - Comissão	08.02.2022
Análise dos recursos - Prefeito	09.02.2022
Lista Final da Pontuação	10.02.2022
Sorteio em caso de empate	11.02.2022
Homologação Prefeito	14.02.2022
Classificação final	15.02.2022



MUNICÍPIO DE SÃO JOSÉ DO OURO

Estado do Rio Grande do Sul

III - Permanecem inalteradas as demais disposições do Edital n.º 040/2021, de 27.12.2021.

GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL SÃO JOSÉ DO OURO, 21 DE JANEIRO DE 2022

> Antonio José Bianchin Prefeito Municipal

REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE EM 21 DE JANEIRO DE 2022

Zeferino Marcante Sec. Geral da Administração